

Com són calculats els punts?

Una victòria té una base de 2 punts, un empat d'1 punt, i una pèrdua de cap. Si guanyes dos partides consecutives començaràs una sèrie de doble puntuació, representada per una flama.

Les següents partides tindran doble puntuació fins que no guanyis una partida. Així doncs una victòria valdrà 4 punts, un empat 2 punts, i res una derrota. Per exemple, dos victòries seguides d'un empat valdrà 6 punts: $2 + 2 + (2 \times 1)$

Com es decideix el guanyador?

El jugador(s) amb més punts a la conclusió del temps màxim del torneig serà(n) anomenat(s) guanyador(s).

Com va l'emparellament?

Al principi del torneig, els jugadors es vinculen segons la seva valoració. Tan bon punt finalitzeu una partida, torneu al vestíbul del torneig: quedareu junts amb un jugador proper al vostre rànquing. D'aquesta manera s'assegura un temps d'espera mínim, però és possible que no s'enfrontin a tots els altres jugadors del torneig.

Juga ràpid i torna al vestíbul per jugar més partides i guanyar més punts.

Com acaba?

El torneig té un rellotge de compte enrere. Quan arribi a zero, es congelen les classificacions del torneig i es proclama el guanyador. Les partides que estiguin en joc han d'acabar, tot i que no compten per al resultat del torneig.

Altres normes importants

Hi ha un compte enrere per al primer moviment. Si no fas el primer moviment dins el temps, perds la partida.

Si la partida acaba en taules durant els primers 10 moviments, no es concediran punts a cap dels jugadors.

Ratxa de taules: Quan un jugador fa taules consecutives en un torneig, només la primera compta com a punt, o les que tinguin més de 30 moviments. La ratxa només es trenca amb una victòria, ni perdent ni fent taules.