

## **Comment les scores sont-ils calculés ?**

Une victoire rapporte 2 points, un match nul 1 point et une défaite aucun point. Si vous gagnez deux parties consécutives, vous entamerez une série de points qui compteront double. Cette série est représenté par une icône en forme de flamme. Les parties qui suivront compteront alors double tant que vous gagnez. Autrement dit, une victoire vaudra 4 points, un match nul 2 points et une défaite aucun point. Par exemple, deux victoires suivies d'un mach nul rapportera 6 points :  $2 + 2 + (2 \times 1)$

## **Comment le gagnant est-il déterminé ?**

Le joueur avec le plus de points à la fin du temps imparti pour le tournoi sera déclaré vainqueur.

En cas d'égalité au nombre de points, les joueurs sont départagés par leur cote de performance lors du tournoi.

## **Comment sont déterminés les appariements ?**

Au début du tournoi, les joueurs sont appariés en fonction de leur cote. Dès que vous avez terminé votre partie, retournez à la page d'accueil du tournoi : vous serez alors apparié avec un joueur qui possède un classement proche du vôtre. Cela garantit un temps d'attente minimum entre les parties, toutefois il est possible que vous n'affrontiez pas tous les autres joueurs du tournoi. Jouez vite et retournez à la page d'accueil du tournoi pour jouer plus de parties et gagner plus de points.

## **Quand le tournoi finit-il ?**

Le tournoi possède un compte à rebours. Lorsque celui-ci atteint zéro, le classement du tournoi est figé et le vainqueur du tournoi est annoncé. Les parties en cours doivent quand même être terminées, mais ne comptent plus pour le tournoi.

## **Autres règles importantes**

Il y a un compte à rebours pour votre premier coup. Si vous ne jouez aucun coup durant ce laps de temps, votre adversaire sera déclaré vainqueur.

Annuler la partie au cours des 10 premiers coups ne rapportera aucun point aux deux joueurs.

Séries de parties nulles : lorsqu'un joueur fait des nulles consécutives dans une arène ou une bataille d'équipes, seule la première nulle donnera un point, ou des nulles durant plus de 30 coups. La série de nulles ne peut être interrompue que par une victoire, pas par une défaite ou une nulle.