

Come sono calcolati i punteggi del torneo?

Una vittoria ha un punteggio base di 2 punti, una patta 1 punto e una sconfitta 0 punti. Se vinci due partite consecutivamente, ogni partita successiva varrà il doppio dei punti rispetto al punteggio base. Ciò sarà indicato dall'icona di una fiamma.

Il raddoppio del punteggio significa che una vittoria varrà 4 punti, una patta 2 punti e una sconfitta 0.

Vittorie consecutive continueranno a dare il doppio punteggio.

Non appena pareggi o perdi, il punteggio smetterà di essere raddoppiato.

Per esempio:

- Tre vittorie consecutive valgono 8 punti: $2 + 2 + (2 \times 2)$
- Due vittorie, una patta e una vittoria valgono 8 punti: $2 + 2 + (2 \times 1) + 2$
- Due vittorie, una sconfitta e una patta valgono 5 punti: $2 + 2 + (2 \times 0) + 1$

Come viene deciso il vincitore?

Saranno proclamati vincitori i tre giocatori che abbiano il maggior numero di punti allo scadere del tempo previsto per il torneo.

Se due o più giocatori hanno lo stesso numero di punti, lo spareggio avverrà in base alla performance del torneo, valutata dal Tournament Performance Rating, calcolato come $[Somma\ dei\ punteggi\ degli\ avversari + 400 \times (Vittorie - Sconfitte)] / Partite\ giocate$.

Come funziona l'accoppiamento?

All'inizio del torneo i giocatori sono accoppiati sulla base del loro punteggio individuale.

Non appena finisci una partita, ritorna nella lobby del torneo e attendi: verrai nuovamente accoppiato con un altro giocatore con un punteggio simile al tuo. Il tempo di attesa è minimo; tuttavia, potresti non affrontare tutti i giocatori partecipanti al torneo.

Gioca in fretta e ritorna nella lobby per avere la possibilità di giocare più partite e ottenere più punti.

Come finisce il torneo?

Il torneo ha un limite di tempo. Quando il tempo scade, le classifiche del torneo vengono bloccate e viene proclamato il vincitore. Le partite ancora in corso continueranno, ma non varranno ai fini del torneo.

Altre regole importanti

Se non fai la prima mossa entro il conto alla rovescia, il tuo avversario vincerà la partita per forfait.

Pattare la partita entro le prime 10 mosse non assegnerà punti né a te né al tuo avversario.

Serie di patte: quando in un'arena un giocatore pareggia in partite consecutive viene assegnato un punto solo per il primo pareggio o per ogni patta in cui sono state effettuate più di 30 mosse. La serie di patte può essere interrotta solo da una vittoria, non da una sconfitta o da un'ulteriore patta.