

Como é que as pontuações são calculadas?

Uma vitória tem uma pontuação base de 2 pontos, um empate 1 ponto, e uma derrota não vale quaisquer pontos.

Se ganhares dois jogos seguidos, começarás com uma sequência de duplos pontos, representada por um ícone de chama.

Nos jogos seguintes continuarás a receber o dobro dos pontos até perderes algum jogo. Isto é, uma vitória valerá 4 pontos, um empate 2 pontos, e uma derrota não vale pontos.

Por exemplo, duas vitórias seguidas de um empate valem 6 pontos: $2 + 2 + (2 \times 1)$

Como é que o vencedor é decidido?

O jogador(es) com mais pontos no final do tempo do torneio serão anunciados como vencedor(es).

Quando dois ou mais jogadores tiverem o mesmo número de pontos, o desempenho no torneio é o critério de desempate.

Como é que funciona o emparelhamento?

No início do torneio, os jogadores são emparelhados com base na sua pontuação. Assim que terminares um jogo, volta ao vestíbulo do torneio: então, serás emparelhado com um jogador com uma classificação próxima à tua. Isto garante o mínimo tempo de espera, contudo poderás não jogar contra todos os jogadores no torneio.

Joga rápido e volta ao vestíbulo para jogares mais jogos e ganhares mais pontos.

Como é que termina?

O torneio tem um relógio de contagem decrescente. Quando chega a zero, as classificações do torneio são congeladas, e o vencedor é anunciado. Os jogos a decorrer têm de ser terminados, contudo, estes não contam para o torneio.

Outras regras importantes

Existe um tempo limite para a primeira jogada. Se um jogador não a fizer dentro deste tempo, a vitória irá para o seu adversário.

Ao empatar o jogo nas primeiras 10 jogadas, nenhum dos jogadores ganha pontos.

Sequência de empates: Quando um jogador tem empates consecutivos numa arena, apenas o primeiro resultará em um ponto, ou empates que duraram mais de 30 movimentos. A sequência de empates só pode ser quebrada por uma vitória, não por uma derrota ou empate.